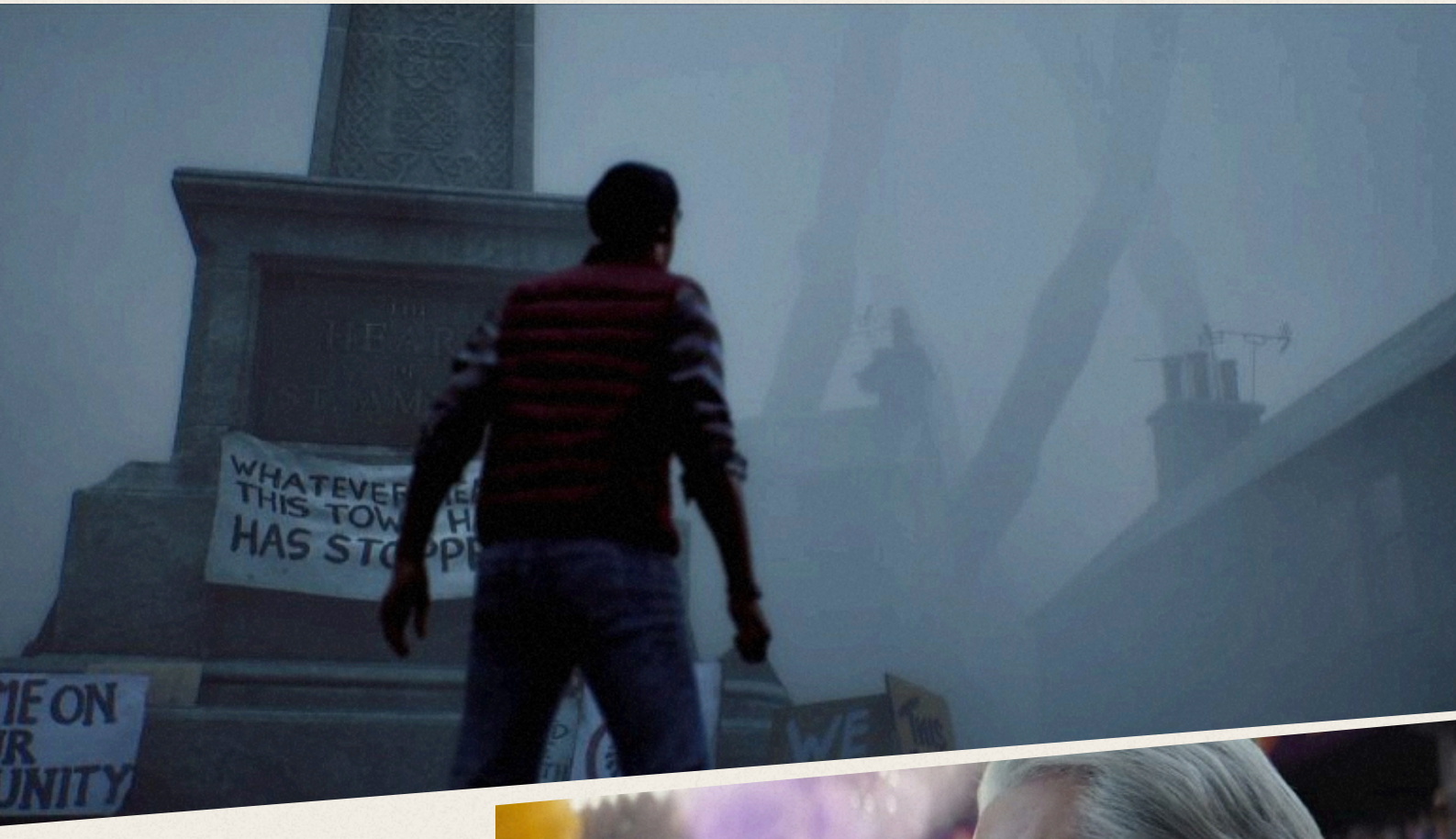
Cutscene

Le magazine cross-culture
du jeu vidéo, du cinéma et des séries.





CUTSCENE.FR

Magazine indépendant.

Un magazine *cross-culture*

Cutscene est un magazine cross-culture indépendant, lancé le 22 juin 2026. Nous couvrons le jeu vidéo, le cinéma et les séries, chacun pour ce qu'il est, et nous nous arrêtons volontiers là où ils se croisent : une mise en scène, une lumière, une équipe qui passe d'un écran à l'autre.

Le nom vient du jeu vidéo : une cutscene, c'est une cinématique, la séquence non jouable où le jeu raconte son histoire en plans, comme au cinéma. Notre charte graphique joue sur le mot « cut » : un trait oblique tranche le logo et le bas des images.

Nous publions tous les jours : des actus sourcées, des tests, des dossiers longs et un entretien chaque mois.

314

articles publiés depuis le 22 juin 2026

143

articles sur les trente derniers jours

2 144

fiches d'œuvres : jeux, films et séries

3

cahiers : Jeu vidéo, Cinéma, Séries



Notre page reste sobre, de l'encre et un seul roux sur du papier, pour laisser la couleur aux jeux et aux films.



TESTS ET CRITIQUES

Joué jusqu'au bout

On termine un jeu avant de le noter, et une série avant de la juger.

Look Outside, PC, 18/20

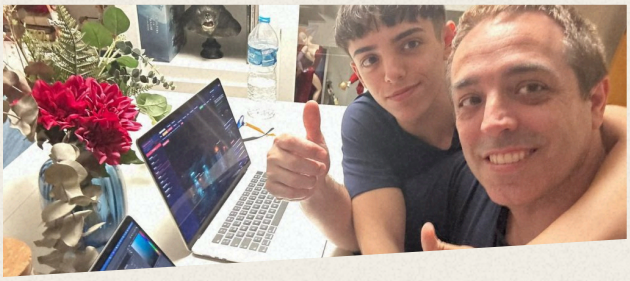


DOSSIERS

Le temps de creuser

Des sujets longs, illustrés et schématisés.

Scarface : comment les couleurs racontent l'histoire



HORS-CHAMP

Un entretien par mois

Les gens qui font les jeux, les films et les séries racontent leur travail, avec leurs mots et leurs références.

N° 1 : Víctor et Álex Vergara, Geometry Rift

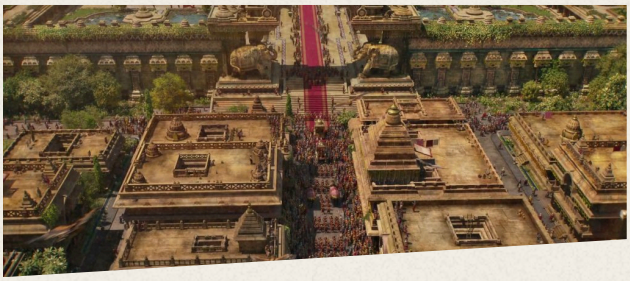


DÉCOUVERTES

Les jeux avant leur sortie

Un jeu indépendant, souvent en démo ou en accès anticipé, que nous avons joué et qui mérite qu'on le suive.

Clairvoyage, PHASE ZERO, Terrible Lizards



LE FIL

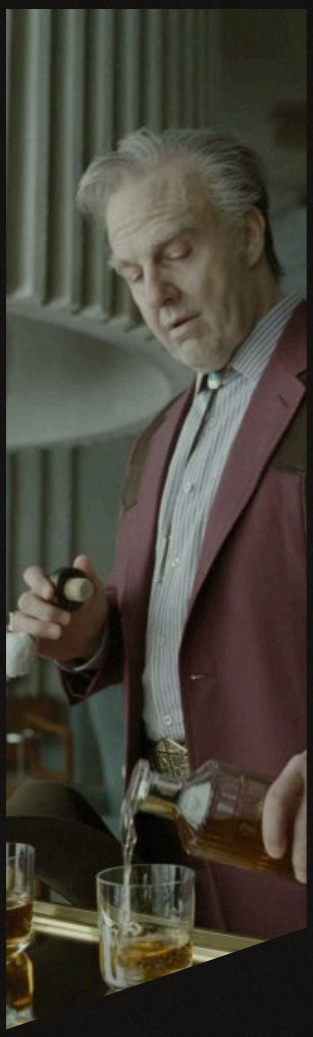
L'actualité du jour

Des articles sourcés, vérifiés, sans buzz ni rumeurs.

PC, PlayStation 5, Xbox Series, Switch 2, salles et plateformes

Sur les *réseaux*

Chaque article part aussi sur les réseaux, en vidéo ou en carrousel selon le sujet.



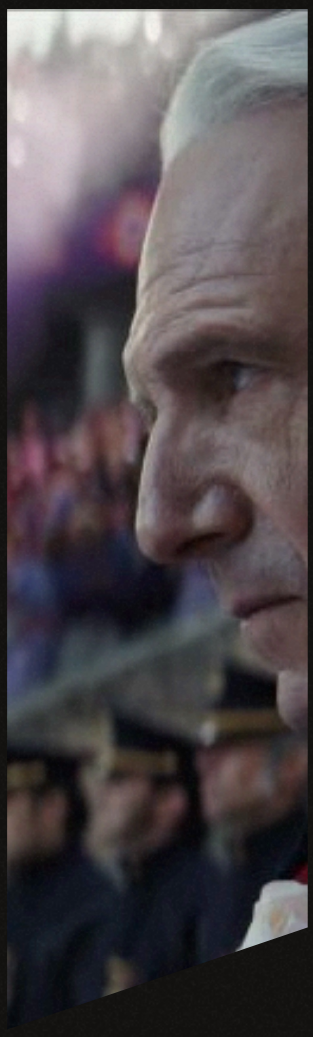
Digger
Cinéma



Carrie
Séries



Virtue and a Sledgehammer
Jeu vidéo



Hunger Games
Cinéma

Travailler *avec Cutscene*

NOUS RECHERCHONS

Pour tester et chroniquer

Codes de test Steam, PlayStation, Xbox, Nintendo eShop et Epic

Previews, accès anticipés et démos presse

Projections presse et screeners, films et séries

Entretiens avec les équipes, à distance ou sur place

Visuels et bandes-annonces en haute définition

NOS ENGAGEMENTS

Ce qui ne change pas

Les embargos sont respectés à la minute.

Un test se termine avant d'être noté.

Un code, un accès ou une invitation ne change jamais une note.

Nous publions à la sortie ou dans la semaine qui suit.



CONTACT PRESSE

presse@cutscene.fr

Cutscene
cutscene.fr
Instagram @cutscene.fr · X @cutscenejv
Bluesky @cutscene.bsky.social